

***Pirates of Tortuga 2: Update* bietet zahlreiche Verbesserungen**

Hamburg, 29. Juni 2010 – Die Browsergames-Experten von wwg worldwidegames GmbH (wwg) verkünden heute ein weitreichendes Update zum bekannten *Pirates of Tortuga 2*. Zu den Änderungen zählen Verbesserungen bei Festungs-, Kanonen-, und Nahkampf, sowie Bashing-Schutz. Das Strategiespiel im Piratenflair ist kostenlos auf www.playnik.com verfügbar.

Pirates of Tortuga 2 versetzt User in ein authentisches Piraten-Szenario im Jahre 1700, in dem sie als gefürchteter Freibeuter um die Vorherrschaft in der Karibik kämpfen. Als Kapitän eines Piratenschiffes errichten Spieler eine eigene Siedlung, produzieren Waren und bauen eine mächtige Piratenflotte auf. Zudem gilt es, verschiedene Aufgaben zu meistern und selbstverständlich die Gegner auf den Grund des Meeres zu schicken. Das kostenlose Strategiespiel ist levelbasiert und garantiert damit jede Menge Spaß und immer neue Herausforderungen.

Das große Update zu *Pirates of Tortuga 2* markiert gleichzeitig das Ende der Beta-Phase des Spiels. User freuen sich über elementare Verbesserungen wie:

- Anpassung der Ausbeute beim Kampf mit einem Händler
Die Verluste die ein Spieler erleidet, wenn er den Kampf gewinnt, werden nun stärker ausgeglichen. Als Basis dienen die Verkaufspreise der Verluste.
- Verbesserung des Festungskampfes
Es ist möglich eine Festung mit mehreren Schiffen anzugreifen, da die Schiffe im Heimathafen des Angegriffenen mit in die Verteidigung einbezogen werden. Verliert die Insel den Kampf, so werden Insel und Schiffe vom Gewinnerschiff geplündert solange freier Lagerplatz auf dem Schiff besteht. Die Ware und die Hälfte des Geldes auf den Verteidiger-Schiffen werden hier mit einbezogen. Die zu erbeutende Ware wird dabei über eine Verteilung ausgewählt, sodass der Gewinner von jeder vorhandenen Ware etwas erbeutet.
- Verbesserung des Ablaufs im Kanonenkampf
Ein Kampf gliedert sich immer auf in Kanonenkampf und Nahkampf(Entern). Der Kanonenkampf wird immer zuerst ausgeführt. Nun werden beim Kanonenkampf abwechselnd Salven abgefeuert. Dabei werden die stärksten Kanonenkugeln zuerst verschossen.
- Verbesserung des Ablaufs im Nahkampf
Im Nahkampf wird jetzt das Kampfkraftverhältnis beider Mannschaften mit einbezogen. Je stärker dieses Verhältnis zu Gunsten eines Spielers ausfällt,



desto weniger Schaden nimmt er. Die Anzahl an Piraten, die sterben, wird anhand der Kampfkraft des Gegners ermittelt und dem Verhältnis der Piraten entsprechend verteilt.

- Schiffslevel vs. Spielerlevel

Es ist nur noch möglich Schiffe anzugreifen, die maximal 4 Level unter dem eigenen Schiffslevel rangieren. Natürlich gilt für Spieler mit Spielerlevel 1 weiterhin Angriffsschutz.

Über wwg worldwidegames GmbH:

Die wwg worldwidegames GmbH (wwg) ist ein unabhängiger Aggregator und Publisher von Browsergames, sowie Contentprovider für Medienhäuser. wwg betreibt eine der führenden Browsergame-Plattformen www.playnik.com. Als erste Plattform überhaupt entwickelte playnik.com den innovativen und spieleübergreifenden „Nik-Score“ und bietet weitere Social Gaming Features. Spiele von playnik.com überzeugen durch dauerhafte Motivationselemente und einen hohen Communityfaktor. Derzeit betreibt playnik.com sechzehn Spiele. Zu den Top-Veröffentlichungen gehören unter anderem *Desert Blitz* (strategisches Militärspiel), *Nemexia* (Weltraumstrategiespiel), *Kiez King* (das wohl beliebteste Spiel auf Deutschlands sündigster Meile) und *Pirates of Tortuga 2* (Strategiespiel mit Piratenflair).

Pressekontakt:

wwg worldwidegames GmbH
Anja Siebert
Richardstraße 45
22081 Hamburg
Tel.: +49 (0)40 226 33 15-16
Fax: +49 (0)40 226 33 15-99
E-Mail: ans@playnik.com

Sollten Sie weiteres Material oder Informationen benötigen, wenden Sie sich bitte an:

Presseagentur
indigo pearl brand communications
André Steinert
Richardstraße 45
22081 Hamburg
Tel.: +49 (0)40 25 33 02 82
Fax: +49 (0)40 25 33 02 61
E-Mail: as@indigopearl.de